

# Ausrüstung

---

Gegenstand	Ca. Preis	Wichtigstes Merkmal
<b>Maske</b>	100€ bis 110€	1600 N (für Anfänger/Schüler & B-Jugend erst mal OHNE Maskenlatz)
<b>Handschuh</b>	10€ bis 30€	Hälfte des Unterarms muss bedeckt sein, angenehmes Tragegefühl
<b>Fechtjacke</b>	95€ bis 130€	800 N bei Kindern auf „zuwachs“ kaufen.
<b>Waffe</b>	60€ bis 110€	Bis A-Jugend = MINI ohne FIE (ca. 60€) Ab A-Jugend = FIE Klinge (ca. 100/110€) <i>Bitte Vorher Fragen welche Waffe gekauft werden soll (Degen oder Florett)</i>
<b>Unterziehweste</b>	55€ bis 60€	800 N
<b>Brustschutz / Tiefschutz</b>	25€/15€	
<b>Hose</b>	70€ bis 90€	800N Bei Kindern auf „zuwachs“ kaufen
<b>Kabel</b>	19€	
<b>Fechtsocken</b>	8€	Weißer Kniehohe Socken
<b>„Fechtschuhe“</b>	ab 50€	<b>Kein muss</b> .Fechtschuhe sind <b>NUR</b> fürs Fechten nicht fürs allgemeine Training geeignet da i.d.r. Fechtschuhe kaum bzw. keine Dämpfung besitzen.

Preise Oktober 2010

Alle Preise sind Aktuelle Ausrüsterpreise ohne Rabatt (i.d.R. gibt es bei FechtSport Lieffertz 10% Rabatt).

Fechtausrüstung (Vor allem die Kleidung) ist bei guter Pflege sehr haltbar und kann nach dem Herauswachsen auch über den Verein weiter verkauft werden. Aktuelle „Angebote“ finden sie auf unserer Internetseite bzw. werden in der Halle ausgehangen.

Bei Ausrüstung auf Ebay oder ähnlichen Portalen sollte man vor allem auf die Anforderungen an die Sicherheit achten. In Zweifelsfall in der Halle anfragen (oder Email an [trainer@wuppertalerfechtclub.de](mailto:trainer@wuppertalerfechtclub.de)).

Ausrüster:

FechtSport Lieffertz [www.lieffertz.com](http://www.lieffertz.com)  
Uhlmann [www.uhlmann-fechtSport.com](http://www.uhlmann-fechtSport.com)  
Allstar [www.allstar.de](http://www.allstar.de)  
Artos [www.artos-sport.de](http://www.artos-sport.de)

# Altersklassen Fechten

---

- 9- bis 11-Jährige ⇔ Schüler
- 12- bis 13-Jährige ⇔ B-Jugend
- 14- bis 16-Jährige ⇔ A-Jugend
- 17- bis 19-Jährige ⇔ Junioren
- 20- bis 39 Jährige ⇔ Aktive
- ab 40 Jahren ⇔ Senioren

Jüngere Fechter sind laut Sportordnung noch nicht zugelassen.

## Grundaktionen

---

Wir unterscheiden grob Bein und Klingenaktionen (Arbeit mit dem Arm). Selten gibt es aber nur Arm oder Beinaktionen eine Erfolgreiche Fechtaktion hat immer mit einer Kombination beider Elemente zu tun.

Typische Beinaktionen sind:

- Schritte und Sprünge (Vorwärts und Rückwärts)
- Der Ausfall, Raumgewinn zum Gegner (Angriff), durch Vorsetzen des vorderen Beines bei Streckung des hinteren Beines.
- Der Flèche (franz.: „Pfeil“, „Geschoss“) ist ein Sturzangriff, bei dem der Angreifende durch Abrollen über das Spielbein angreift.

Typische Klingenaktionen sind

- Der gerader Stoß, einfaches Stoßen ohne Umgebungsbewegungen der Spitze.
- Bindung (Fixieren der gegnerischen Klinge durch die eigene)
- Parade mit Riposte (Verteidigung mit unmittelbar folgendem Gegenstoß)
- Finte (Scheinangriff, um den Gegner zu einer übereilten falschen Parade zu bewegen)
- Battuta (Klingenschlag, wodurch diese aus ihrer bedrohenden Richtung entfernt werden oder die durch den Gegner dargebotene freie Trefffläche vergrößert werden soll oder auch eine Reflexbewegung des Gegners beabsichtigt wird.
- Sperrstoß (Angriffsstoß bei gleichzeitiger Bindung der gegnerischen Klinge)
- Cavation (Kreisförmige Umgehung um die gegnerischen Glocke)
- Coupé (Kreisförmige Umgehung um die Gegnerische Spitze)

Grundlage für alle Fechtaktionen ist eine saubere Technisch korrekte Fechtstellung. Sie bietet Sicherheit für weitere Aktionen. So gehört zu jeder erfolgreichen Aktion immer die Fechtstellung als

Ausgang dann kommt die Aktion danach steht man wieder in Fechstellung um so für die Nächste Aktion Bereit zu sein.

## Angriffsrecht

---

Bei Florett und Säbel gilt das Angriffsrecht. Das bedeutet, dass derjenige den Treffer erhält, der den Angriff begonnen hat (Initiative). Bei Unterbrechung des Angriffes (Zurückziehen des Armes) oder einer Parade des Gegners wechselt das Angriffsrecht. Im Degen gilt keine Konvention, somit sind auch Doppeltreffer möglich. (Gleichzeitig = innerhalb von 0,2sec.)